

 XBOX 360



The cover art for Call of Juarez: The Cartel features a central character, a man in a black cowboy hat and leather jacket, holding a large double-barreled shotgun. He is looking directly at the viewer with a serious expression. In the background, a yellow helicopter flies in the sky. To the left, a woman in a black tank top and sunglasses looks on. To the right, a man in a black suit and hat points his finger. The title "CALL OF JUAREZ" is written in large, stylized, metallic letters, with "the CARTEL" in smaller letters below it. The background is a hazy, yellowish-brown cityscape.

CALL OF JUAREZ[®] the CARTEL



UBISOFT



TECHLAND[®]

- SPIS TREŚCI -

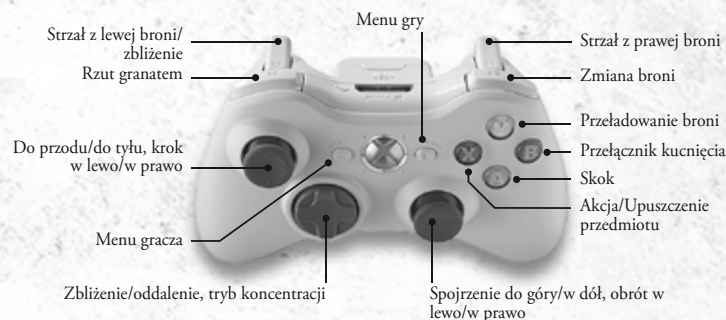


STEROWANIE	04
POŁĄCZ SIĘ Z Xbox LIVE	04
WPROWADZENIE	05
POSTACIE	05
GRA	06
KAMPANIA W TRYBIE WSPÓŁPRACY	07
WIELOOSOBOWA RYWALIZACJA	08
WSPARCIE TECHNICZNE	10
GWARANCJA	11



- STEROWANIE -

KONTROLER XBOX 360



- Xbox LIVE -

Xbox LIVE® umożliwia dostęp do większej liczby gier, lepszej rozrywki i zabawy. Więcej informacji można znaleźć pod adresem www.xbox.com/live.

POŁĄCZENIE

Aby korzystać z usługi Xbox LIVE, należy podłączyć konsolę Xbox 360 do sieci obsługującej szybkie połączenie internetowe i zarejestrować się w tej usłudze. Więcej informacji na temat połączenia i dostępności usługi Xbox LIVE w danym regionie można znaleźć na stronie internetowej pod adresem www.xbox.com/live/countries.

USTAWIENIA FILTRA RODZINNEGO

Łatwe i elastyczne narzędzie pozwala rodzicom i opiekunom decydować na podstawie oceny zawartości, do jakich gier mają dostęp młodszy gracze. Rodzice mogą ograniczyć dostęp do zawartości przeznaczonej dla dorosłych. Zdecyduj, z kim i w jaki sposób kontaktują się przez Internet członkowie rodziny za pośrednictwem usługi Xbox LIVE, i ogranicz czas spędzany na graniu. Więcej informacji można uzyskać pod adresem www.xbox.com/familysettings.

- WPROWADZENIE -

W odpowiedzi na zamach bombowy na amerykańską agencję rządową, dokonany przez meksykański kartel narkotykowy, Waszyngton powołuje oddział specjalny w celu pojęcia winnych. Zmier się z kartelem i rozwiąż zagadkę zamachu, wyruszając na wielką i krwawą wyprawę, która poprowadzi cię z ulic Los Angeles aż do Ciudad Juarez. Chroń świadka i powstrzymaj kartel, nie przebiegając w środkach. W tym współczesnym westernie wszystkie chwytły są dozwolone.

- POSTACIE -

BEN MCCALL

Agencja: Wydział Policji w Los Angeles; **wiek:** 57

Ulubiona broń: rewolwery, pistolety, ciężka broń maszynowa

30 lat służby. Dwa medale za waleczność. Ben McCall jest nieugiętym i zdeterminowanym policjantem, który nikogo się nie boi. Ma do wyrównania rachunki z kartelem Mendozy i tylko czeka na okazję do zemsty. Jego celem jest przestrzeganie prawa... ale od czasu do czasu przekracza granice moralne w imię sprawiedliwości.

KIM EVANS

Agencja: FBI; **wiek:** 25

Ulubiona broń: karabiny (w tym snajperskie)

Kim Evans dorastała w gettach Los Angeles. Jej dwaj starsi bracia zginęli wskutek wojny gangów, więc przemoc nie jest jej obca. Wydostała się z biedy - najpierw poprzez uzyskanie na studiach stypendium, następnie dzięki zakwalifikowaniu się do nowego programu treningowego FBI. Jest skuteczna, inteligentna i zna realia ulicy. Nie daje sobą pomiatać, bezbłędnie posługuje się karabinem i nie cofnie się przed niczym, żeby rozłożyć przywódców Kartelu na łopatki.

EDDIE GUERRA

Agencja: DEA; **wiek:** 37

Ulubiona broń: broń półautomatyczna, karabiny, strzelby

Eddie Guerra dorastał na ulicach East L.A. i walczył za swoją ojczyznę w Iraku, dzięki czemu stał się jednym z najlepszych agentów DEA w kraju. To bajerant, kobieciarz i znany hazardzista - życiowy ryzykant. Bez skrupułów eliminuje przestępców, a jego motto brzmi: „Cel uświęca środki”.

- GRA -

Możesz wybrać opcję „Współpraca”, żeby zagrać w trybie kampanii fabularnej samotnie lub nawet z dwojgiem innych graczy, albo «Wieloosobowa rywalizacja», aby rozegrać grę sieciową, przeznaczoną nawet dla 12 graczy.

MENU

Menu główne

Kontynuacja – pozwala wczytać uprzednio zapisaną grę w trybie kampanii.

Kampania – wybierz jedną z trzech postaci i graj sam lub nawet z dwojgiem przyjaciół w sieci.

Tryb wieloosobowy – bądź gliną albo gangsterem w wojnie gangów.

Opcje – zmodyfikuj ustawienia gry.

Uplay – świat gry Ubisoft: odkryj materiały dodatkowe, darmowe dodatki i inne.

Twórcy

Interfejs gry

1. Informacja o nowym/zaktualizowanym celu gry
2. Wskaźnik aktualnego celu
3. Wskaźniki graczy w trybie współpracy (ikona pokazuje stronę, w którą patrzą)
4. Pasek trybu koncentracji
5. Wskaźnik amunicji/bieżącej broni
6. Ikona przedmiotu do zebrania



- KAMPANIA W TRYBIE WSPÓŁPRACY -

TRYB KONCENTRACJI

Zabijając wrogów, stopniowo wypełniasz wskaźnik, który pozwoli ci wejść w tryb koncentracji. W trybie tym czas zwalnia, gdy strzelasz do przeciwników.

OSŁONA PARTNERSKA

System osłony partnerskiej pozwala ci przemieszczać się pod ostrzałem przeciwnika. Kiedy zobaczysz sylwetkę, przejdź do wskazanego miejsca i czekaj na komendę partnera, aby ruszyć dalej.

POŚCIGI SAMOCHODOWE

Po wejściu do pojazdu gracze mogą wybrać siedzenie kierowcy lub siedzenia pasażerów. Kierowca może prowadzić samochód, zaś jego pasażerowie – ostrzeliwać pojazdy przeciwników.

SYSTEM LECZENIA

Jeśli doznasz obrażeń, twój ekran będzie stopniowo robił się coraz bardziej czerwony, aż umrzesz. Aby zregenerować zdrowie, schowaj się za zasłoną i poczekaj, aż ekran się rozjaśni. Jeśli twoje obrażenia są zbyt ciężkie, musi reanimować cię towarzysz.

UKRYTY CEL

W niektórych misjach gracz otrzyma ukryty cel, który musi osiągnąć przed zakończeniem poziomu, niezauważony przez partnerów. Jeśli ci się to uda, otrzymasz premię PD i nowe zdolności.



WIELOOSOBOWA RYWALIZACJA - INTERFEJS GRY (HUD)



1. Informacja o nowym/zaktualizowanym celu gry
2. Ikona celu i odległość od niego
3. Radar wskazujący przyjaciół i zauważonych wrogów
4. Wskaźnik serii zabójstw/premii dla partnera
5. Wskaźnik amunicji
6. Wskaźnik czasu/wyniku/osiągniętych celów
7. Ikona partnera

Zagraj z przyjaciółmi jako glina lub przestępca. Dzięki systemowi modyfikacji i dwóm stronom konfliktu możesz wcielić się w pasującą ci postać. System gry oparty na realizacji celów pozwala ci ją rozwijać i współpracować z partnerem, zwalczając przy tym zbrodnie lub budując kryminalne imperium, postępując zgodnie z wybraną, realistyczną ścieżką kariery.

Każdy z graczy ma wyznaczonego partnera. System dobiera dla ciebie najlepszego możliwego partnera (przyjaciela, stałego towarzysza gry, gracza na podobnym poziomie itd.).

Partnerzy pojawiają się blisko siebie. Znają swoje położenie i automatycznie wymieniają informacje o zauważonych wrogach. Przeciwnicy, których widzi partner, są zaznaczeni na moim ekranie, dzięki czemu można zejść ich od tyłu. System partnerów daje też towarzyszom pewne premie (np. możliwość wezwania śmigłowca wsparcia po zabiciu paru wrogów).

